LAPORAN JOBSHEET 2

MATKUL PRAKTIKUM PEMOGRAMAN BERBASIS OBJEK



DOSEN PEMBIMBING

Dian Wahyuningsih, S.Kom., MMSI.

NAMA MAHASISWA

Ahmad Dzul Fadhli Hannan

2341720106

KELAS TI-2E

POLITEKNIK NEGERI MALANG

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

PRODI D4-TEKNIK INFORMATIKA

LINK GITHUB : https://github.com/ahmaddzulfadhlihannan/Praktikum-PBO-Semester-3/tree/main/minggu2

1. Jurusan Teknologi Informasi akan membangun system informasi pemberian nilai secara online kepada setiap mahasiswa yang menempuh perkuliahan. Setiap nilai mata kuliah yang akan dimasukkan dalam system di inputkan secara langsung oleh dosen yang bersangkutan. Dari system ini diharapkan mahasiswa akan lebih mudah untuk melakukan evaluasi terhadap setiap matakuliah yang sudah pernah diikuti.
2. Identifikasi, ada berapa class yang bisa dibuat dari sistem diatas ?

Jawaban : 3. Mahasiswa, Matkul, Dosen.

1. Implementasikan class dalam bahasa pemrograman java.

Class Mahasiswa

|  |
| --- |
| /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  package minggu2;  /\*\*  \*  \* @author ahmad  \*/  public class Mahasiswa {  public int nim;  public String nama, alamat, kelas;  public Matkul[] matkulMhs;  public int countMatkul = 0;  public Mahasiswa() {  }    public Mahasiswa(int nim, String nama, String alamat, String kelas) {  this.nim = nim;  this.nama = nama;  this.alamat = alamat;  this.kelas = kelas;  matkulMhs = new Matkul[5];  for(int i = 0; i < matkulMhs.length; i++){  matkulMhs[i] = new Matkul();  }  }    public void addMatkulMhs(Matkul matkul){  if(countMatkul > matkulMhs.length){  System.out.println("Maksimal matkul tercapai");  } else {  matkulMhs[countMatkul] = matkul;  countMatkul++;  }  }    public Matkul cariMatkul(int kode) {  for (int i = 0; i < countMatkul; i++) {  if (matkulMhs[i].kode == kode) {  return matkulMhs[i];  }  }  return null;  }    public void tampilBoidata(){  System.out.println("NIM\t\t:\t" + nim);  System.out.println("Nama\t\t:\t"+ nama);  System.out.println("Alamat\t\t:\t" + alamat);  System.out.println("Kelas\t\t:\t" + kelas);  System.out.println("-----------------------------------");  }    public void rincianNilaiMhs(){  System.out.println("NIM\t\t:\t" + nim);  System.out.println("Nama\t\t:\t"+ nama);  System.out.println("Alamat\t\t:\t" + alamat);  System.out.println("Kelas\t\t:\t" + kelas);  for(int i = 0; i < matkulMhs.length; i++){  System.out.println(matkulMhs[i].namaMatkul + "\t:\t" + matkulMhs[i].nilai);  }  System.out.println("-------------------------------------------------");  } |

Class Matkul

|  |
| --- |
| /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  package minggu2;  /\*\*  \*  \* @author ahmad  \*/  public class Matkul {  public int kode;  public String namaMatkul;  public double nilai;  public Matkul() {  }    public Matkul(int kode, String namaMatkul) {  this.kode = kode;  this.namaMatkul = namaMatkul;  this.nilai = 0; |

Class Dosen

|  |
| --- |
| /\*  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license  \* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template  \*/  package minggu2;  /\*\*  \*  \* @author ahmad  \*/  public class Dosen {  public int nip;  public String namaDosen;  public Matkul dosenMatkul; // Mata kuliah yang diajarkan oleh dosen  public Mahasiswa[] mahasiswa;  public int countMahasiswa;  public Dosen(int nip, String namaDosen, Matkul matkul) {  this.nip = nip;  this.namaDosen = namaDosen;  this.dosenMatkul = matkul;  this.mahasiswa = new Mahasiswa[10];  this.countMahasiswa = 0;  }  public void addMhs(Mahasiswa mhs) {  if (countMahasiswa < mahasiswa.length) {  mahasiswa[countMahasiswa++] = mhs;  } else {  System.out.println("Jumlah mahasiswa sudah mencapai batas maksimum.");  }  }  public void setNilaiMhs(Mahasiswa mhs, double nilai) {  for (int i = 0; i < countMahasiswa; i++) {  if (mahasiswa[i].nim == mhs.nim) {  Matkul matkul = mahasiswa[i].cariMatkul(dosenMatkul.kode);  if (matkul != null) {  matkul.setNilai(nilai);  return;  } else {  System.out.println("Mata kuliah tidak ditemukan untuk mahasiswa.");  }  return;  }  }  System.out.println("Mahasiswa tidak ditemukan.");  }  public void infoDosen() {  System.out.println("NIP\t\t:\t" + nip);  System.out.println("Nama Dosen\t:\t" + namaDosen);  System.out.println("Matkul Diajar\t:\t" + dosenMatkul.namaMatkul);  System.out.println("-------------------------------------------");  }  public void infoMahasiswaYangDiajarDosen() {  System.out.println("Daftar Mahasiswa Yang Diajar " + namaDosen);  for (int i = 0; i < countMahasiswa; i++) {  System.out.println((i+1) + ". " + mahasiswa[i].nama);  }  System.out.println("-------------------------------------------");  }  } |

Output

Class Main :

|  |
| --- |
| // Objek mata kuliah  Matkul matkul1 = new Matkul(8164, "Pemrograman Dasar");  Matkul matkul2 = new Matkul(5162, "Algoritma dan Struktur Data");  Matkul matkul3 = new Matkul(9321, "Jaringan Komputer");  Matkul matkul4 = new Matkul(9172, "Sistem Operasi");  Matkul matkul5 = new Matkul(5132, "Basis Data");    // Objek dosen  Dosen dosen1 = new Dosen(101, "Dr. Andi", matkul1);  Dosen dosen2 = new Dosen(102, "Prof. Sari", matkul2);  Dosen dosen3 = new Dosen(103, "Dr. Budi", matkul3);  Dosen dosen4 = new Dosen(104, "Prof. Cici", matkul4);  Dosen dosen5 = new Dosen(105, "Dr. Dedi", matkul5);  // Objek mahasiswa  Mahasiswa mahasiswa1 = new Mahasiswa(201, "Alice", "Jl. Mawar No. 12", "TI-A");    // Mahasiswa menambahkan matkul  mahasiswa1.addMatkulMhs(matkul1);  mahasiswa1.addMatkulMhs(matkul2);  mahasiswa1.addMatkulMhs(matkul3);  mahasiswa1.addMatkulMhs(matkul4);  mahasiswa1.addMatkulMhs(matkul5);    // Menambahkan mahasiswa ke dosen  dosen1.addMhs(mahasiswa1);  dosen2.addMhs(mahasiswa1);  dosen3.addMhs(mahasiswa1);  dosen4.addMhs(mahasiswa1);  dosen5.addMhs(mahasiswa1);    // Dosen memberi nilai ke mahasiswa    dosen1.setNilaiMhs(mahasiswa1, 86);  dosen2.setNilaiMhs(mahasiswa1, 81);  dosen3.setNilaiMhs(mahasiswa1, 95);  dosen4.setNilaiMhs(mahasiswa1, 88);  dosen5.setNilaiMhs(mahasiswa1, 77);    // Rincian nilai Mahasiswa  mahasiswa1.rincianNilaiMhs();  // List mahasiswa yang diajar dosen  dosen1.infoMahasiswaYangDiajarDosen();  dosen2.infoMahasiswaYangDiajarDosen();  dosen3.infoMahasiswaYangDiajarDosen();  dosen4.infoMahasiswaYangDiajarDosen();  dosen5.infoMahasiswaYangDiajarDosen(); |

Hasil Running :

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Tambahkan secara lengkap attribute pada setiap class yang sudah anda identifikasi pada latihan sebelumnya dan gambarkan class diagramnya (gunakan tool penggambaran UML)!

Jawaban :

|  |
| --- |
| **Mahasiswa** |
| * nim: int * nama: String * alamat: String * kelas: String * matkulMhs: Matkul[] * countMatkul: int |
| * Mahasiswa() * Mahasiswa(nim: int, nama: String, alamat: String, kelas: String) * addMatkulMhs(matkul: Matkul): void * cariMatkul(kode: int): Matkul * tampilBoidata(): void * rincianNilaiMhs(): void |

|  |
| --- |
| **Matkul** |
| * kode: int — Kode mata kuliah. * namaMatkul: String — Nama mata kuliah. * nilai: double — Nilai mata kuliah. |
| * Matkul() * Matkul(kode: int, namaMatkul: String) * setNilai(nilai: double): void |

|  |
| --- |
| **Dosen** |
| * nip: int * namaDosen: String * dosenMatkul: Matkul * mahasiswa: Mahasiswa[] * countMahasiswa: int |
| * Dosen(nip: int, namaDosen: String, matkul: Matkul) * addMhs(mhs: Mahasiswa): void * setNilaiMhs(mhs: Mahasiswa, nilai: double): void * infoDosen(): void * infoMahasiswaYangDiajarDosen(): void |